



Hobby Horsing Wettbewerbe

im Rahmen des Kreisreitensportturniers in Kirchhorst am 17.09.2022

Nennungen an:

Anke Szymanowski
Margaretenstr. 8
24811 Owschlag
Tel: 0160-90437466
Mail: szymanowski296@gmail.com

Besondere Bestimmungen:

- Die Startbereitschaft muss spätestens ½ Stunde vor Prüfungsbeginn erklärt werden.
- Alle Hobby-Horsing-Wettbewerbe sind mit Steckenpferd zu absolvieren.
- Abhängig von den Nennzahlen werden die Teilnehmer in den Wettbewerben nach Alter getrennt gewertet.
- Die Länge des Steckens sollte nach Größe des Teilnehmers variieren.
- Das Material des Pferdekopfes ist frei zu wählen
- Während der gesamten Prüfung muss sich das Steckenpferd zwischen den Beinen des Teilnehmers befinden
- Die korrekte Zügelhaltung und Ausrüstung des Steckenpferdes ist den einzelnen Wettbewerbsbeschreibungen zu entnehmen
- Die Teilnehmer (TN) oder ihre Steckenpferde sind mit einer entsprechenden Kopf-/Teilnehmernummer zu kennzeichnen
- Aus Versicherungsgründen sollten alle Teilnehmer einem Verein (Sportverein, Reitverein, oder versicherter Club) angehören
- Für Teilnehmer mit Handicap gilt WBO 2018 S. 35+36
- Für die Dressurwettbewerbe kann eigene Musik auf eigener Musikbox (o.ä.) mit gebracht werden. Die nimmt aber keinen Einfluss auf die Bewertung.

**Bei unseren Hobby Horsing Wettbewerben
sollen Spaß und Freude für Kinder und Erwachsene im Vordergrund stehen.
Und wenn's im Wettbewerb mal nicht so klappt?
Lachen, weitermachen, nächstes Mal wird's wieder besser**



WB 01: Hobby Horsing Dressur Wettbewerb für Einsteiger

Anforderungen: Viereck 8x16 m,

Die Aufgabe wird einzeln oder zu zweit geritten, die Aufgabe kann vorgelesen werden (Leser wird nicht gestellt). Das Steckenpferd kann mit beliebiger Handhaltung zwischen den Beinen getragen werden.

Bewertung: Bewertet werden die Grundgangarten (Rhythmus und Gleichmäßigkeit), die Leichtigkeit und die Ausdauer, sowie das Einhalten der korrekten Bahnfiguren und die

Haltung des TN. Es wird eine Wertnote zwischen 0 und 10 gegeben. Für das erste Verreiten gibt es 0,2 Punkte Abzug, für weiteres Verreiten 0,4 Punkte Abzug von der Wertnote.

Aufgabe: DHH1

Teilnehmer: Alle TN 6-jährig (Jahrg. 2016) und älter (TN mit Handicap dürfen mit Helfer starten).

Ausrüstung: Steckenpferd, funktionale Sportkleidung, Schuhwerk frei wählbar, aber zweckmäßig

Dresscode: Dunkle Hose, helles Oberteil

Einsatz: 8€

WB 02: Hobby Horsing Dressur Wettbewerb für Fortgeschrittene

Anforderungen: Viereck 8x16 m,

Die Aufgabe wird einzeln oder zu zweit geritten, die Aufgabe kann vorgelesen werden (Leser wird nicht gestellt).

Bewertung: Es wird die korrekte Zügelhaltung bewertet. (Äußere Hand hält das Steckenpferd, innere Hand den Zügel, bei jedem Handwechsel muss umgegriffen werden.)

Bewertet werden die Grundgangarten (Rhythmus und Gleichmäßigkeit), die Leichtigkeit und die Ausdauer, sowie das Einhalten der korrekten Bahnfiguren, die Haltung des TN und die Ausführung der Lektionen

Es wird eine Wertnote zwischen 0 und 10 gegeben.

Für das erste Verreiten gibt es 0,2 Punkte Abzug, für weiteres Verreiten 0,4 Punkte Abzug von der Wertnote.

Aufgabe: DHH3

Teilnehmer: Alle TN 8-jährig (Jahrg. 2014) und älter

Ausrüstung: Steckenpferd mit Trense/Halter mit Zügel, funktionale Sportkleidung, Schuhwerk frei wählbar aber zweckmäßig

Dresscode: Dunkle Hose, helles Oberteil

Einsatz: 8€

WB 03: Hobby Horsing Spring Wettbewerb Stufe 2 für Einsteiger

Anforderungen: Es wird ein Parcours mit mind. 8

Hindernissen mit dem Steckenpferd absolviert, mit einer maximalen Hindernishöhe von 45cm und 30cm Weite.

Der Parcours enthält einzelne Hindernisse wie Hoch- oder Hoch-Weitsprünge, ggf. kann auch eine Kombination vorkommen.

Es wird eine erlaubte Zeit vorgegeben.

Bewertung: Nach Strafpunkten und Zeit. Je Fehler 4 Strafpunkte, 1. Ungehorsam 4 Strafpunkte, 2. Ungehorsam 8 Strafpunkte, 3. Ungehorsam führt zum Ausschluss. Bei Überschreiten der erlaubten Zeit 1 Strafpunkt je angefangene 4 Sekunden. Überschreiten der Höchstzeit führt zum Ausschluss.

Aufgabe: Parcourskizze wird vor Ort veröffentlicht

Teilnehmer: Alle TN 4-jährig (2018) und älter (4- u. 5-jährige und TN mit Handicap dürfen mit Helfer starten)

Ausrüstung: Steckenpferd mit Trense/Halter mit Zügel, funktionale Sportkleidung, festes Schuhwerk

Dresscode: Dunkle Hose, helles Oberteil

Einsatz: 8€

WB 04: Hobby Horsing Spring Wettbewerb Stufe 3 für Fortgeschrittene

Anforderungen: Es wird ein Parcours mit mind. 8 Hindernissen mit dem Steckenpferd absolviert, mit einer maximalen Hindernishöhe von 80 cm und 40 cm Weite. Der Parcours enthält einzelne Hindernisse wie Hoch- oder Hoch-Weitsprünge, ggf. kann auch eine Kombination vorkommen.

Es wird eine erlaubte Zeit vorgegeben.

Bewertung: Nach Strafpunkten und Zeit. Je Fehler 4 Strafpunkte, 1. Ungehorsam 4 Strafpunkte, 2. Ungehorsam 8 Strafpunkte, 3. Ungehorsam führt zum Ausschluss. Bei Überschreiten der erlaubten Zeit 1 Strafpunkt je angefangene 4 Sekunden. Überschreiten der Höchstzeit führt zum Ausschluss.

Aufgabe: Parcoursskizze wird vor Ort veröffentlicht

Teilnehmer: Alle TN 6-jährig (Jahrg. 2016) und älter

Ausrüstung: Steckenpferd mit Trense/Halter mit Zügel, funktionale Sportkleidung, festes Schuhwerk

Dresscode: dunkle Hose, helles Oberteil

Einsatz: 8€

WB 05: Hobby Horsing Mächtigkeitsspringwettbewerb

Anforderungen: Alle Teilnehmer absolvieren ein Hindernis mit einer Anfangshöhe von 60cm. Dieses wird nach jedem erfolgreichen Versuch um ca. 5cm erhöht. Sollte die Stange fallen, hat der TN noch 2 weitere Versuche. Schafft er es nicht, scheidet er aus. Gewonnen hat der TN mit der höchsten übersprungenen Höhe

Teilnehmer: Alle TN 6-jährig (Jahrg.2016) und älter

Ausrüstung: Steckenpferd mit Trense/Halter mit Zügel, funktionale Sportkleidung, festes Schuhwerk

Dresscode: Dunkle Hose, helles Oberteil

Einsatz: 5€

Dressur Hobby Horsing Stufe 1

Aufgabe DHH1

(Einzel geritten oder zu zweit)

Viereck 8 x 16m – Dauer: etwa 3 Minuten

(A-X)	Einreiten im Schritt. Im Mittelpunkt halten. Grüßen. Steckenpferd vorstellen. Im Schritt anreiten.
(C)	Rechte Hand
(M)	Im Arbeitstempo antraben.
(K-X-M)	Durch die ganze Bahn wechseln, dabei Tritte verlängern.
(A-X-A)	Mitte der kurzen Seite im Arbeitstempo links angaloppieren und auf dem Zirkel geritten (1-mal herum)
(A)	Mitte der kurzen Seite Arbeitstrab.
(A-X-C)	Aus dem Zirkel wechseln.
(C)	Mitte der kurzen Seite im Arbeitstempo rechts angaloppieren, ganze Bahn (1/2- mal herum)
(A)	Mitte der kurzen Seite Arbeitstrab.
(E)	Halbe Volte rechts.
(X)	Im Mittelpunkt eine Pferdelänge geradeaus, danach halbe Volte links.
(B)	Ganze Bahn.
(A-X)	Auf die Mittellinie abwenden. Im Mittelpunkt vor den Richtern halten. Grüßen.

Tipps:

Beim Dressurreiten ist die Körperhaltung besonders wichtig:

Tue ein bisschen so als würdest Du dich auf den Hobby Horse setzen und reite dann mit geradem Rücken los. Deine Füße sind gestreckt, die Zehenspitzen weisen nach unten, Dein Blick ist nach vorne gerichtet. (Quelltext. Hobby Horsing von Christine Stahr)

Wichtig sind die korrekt gerittenen Bahnfiguren. Reite von Punkt zu Punkt und führe die Lektionen am Punkt aus. Wenn ihr zu zweit reitet, marschiert der erste Reiter rechts von der Mittellinie auf, der zweite Reiter links von der Mittellinie.

Die Zügelhaltung wird hier nicht berücksichtigt, ihr könnt hier auch ohne Trense/Halfter und Zügel starten.

Toi, toi, Toi...

Dressur Hobby Horsing Stufe 3

Aufgabe DHH3

(Einzel geritten)

Viereck 8 x 16m – Dauer: etwa 4 Minuten

(A-X)	Einreiten im Arbeitstrab. Im Mittelpunkt halten. Grüßen. Steckenpferd vorstellen. Im Arbeitstempo antraben.
(C)	Rechte Hand. Ganze Bahn.
(A-X-A)	Auf dem Zirkel geritten
(A)	Ganze Bahn
(K-X-M)	Im Mitteltrab durch die ganze Bahn wechseln.
(M)	Versammelter Trab.
(C-X-C)	Auf dem Zirkel geritten.
(C)	Ganze Bahn.
(E)	Volte.
(K)	Im versammelten Galopp links angaloppieren.
(H-B)	Durch die halbe Bahn wechseln.
(B-F-A)	Außengalopp.
(A)	Versammelter Trab.
(C)	Im versammelten Galopp rechts angaloppieren.
(C-X-C)	Auf dem Zirkel geritten.
(C-X-A)	Aus dem Zirkel wechseln. Fliegender Galoppwechsel bei X.
(A)	Ganze Bahn.
(F-M)	Mittelgalopp.
(M)	Versammelter Galopp.
(H-X-F)	Durch die ganze Bahn wechseln. Einfacher Galoppwechsel bei X.
(A)	Schritt. Mittelschritt.
(C)	Versammelter Trab.
(A)	Halten. Eine Pferdelänge rückwärtsrichten, daraus im Trab anreiten. Versammelter Trab.
(E)	Halbe Volte rechts.
(X)	Im Mittelpunkt eine Pferdelänge geradeaus, danach halbe Volte links.
(B)	Ganze Bahn.
(A-X)	Auf die Mittellinie abwenden. Im Mittelpunkt vor den Richtern halten. Grüßen.

Tipps:

Beim Dressurreiten ist die Körperhaltung besonders wichtig:

Tue ein bisschen so als würdest Du dich auf den Hobby Horse setzen und reite dann mit geradem Rücken los. Deine Füße sind gestreckt, die Zehenspitzen weisen nach unten, Dein Blick ist nach vorne gerichtet. (Quelltext. Hobby Horsing von Christine Stahr)

Wichtig sind die korrekt gerittenen Bahnfiguren. Reite von Punkt zu Punkt und führe die Lektionen am Punkt aus.

Die Unterschiede von Versammlung und Arbeitstempo, sowie Verstärkungen sollten deutlich sichtbar sein

Wichtig ist hier die Zügelhaltung: Das Steckenpferd wird mit der äußeren Hand gehalten, der Zügel mit der inneren Hand. Bei jedem Handwechsel müssen die Zügel umgegriffen werden.

Toi, Toi, Toi...